**GUIA DE TIPOGRAFIAS – PALETA DE COLORES**

**Paleta de Colores**

1. **Negro Espacial** (Fondo principal)

• HEX: #0B0B0F

• RGB: 11, 11, 15

• Uso: Fondo principal para simular el espacio profundo, la simulación de estrellas se aplican puntos de color Blanco estelar (punto6), junto con el Azul Sable de Luz (punto2)

2. **Azul Sable de Luz** (Acento para el lado luminoso)

• HEX: #4BD5EE

• RGB: 75, 213, 238

• Uso: Botones principales, íconos del lado luminoso, resaltados de texto, títulos principales

3. **Rojo Sith** (Acento para el lado oscuro)

• HEX: #FF2400

• RGB: 255, 36, 0

• Uso: Elementos relacionados con el lado oscuro, advertencias, elementos, títulos relacionados con esta temática.

4. **Amarillo Star Wars** (Elementos destacados)

• HEX: #FFE81F

• RGB: 255, 232, 31

• Uso: Títulos principales, texto de apertura, elementos que requieran atención inmediata

5. **Gris Metálico** (Elementos de interfaz)

• HEX: #C0C0C0

• RGB: 192, 192, 192

• Uso: Bordes, separadores, elementos de interfaz secundarios

6. **Blanco Estelar** (Texto principal)

• HEX: #FFFFFF

• RGB: 255, 255, 255

• Uso: Texto principal, iconos pequeños, resaltados sobre fondos oscuros

**Tipografía**

1. **Títulos Principales: “Star Jedi”**

• Estilo: Fuente personalizada basada en el logo de Star Wars, sólo utilizar la variante Outline

• Uso: Títulos de secciones principales

2. **Subtítulos: “Orbitron”**

• Estilo: Sans-serif futurista

• Uso: Subtítulos, nombres de personajes/naves, encabezados de categorías

3. **Texto Principal: “Roboto”**

1• Estilo: Sans-serif moderno y legible

• Uso: Cuerpo de texto, descripciones, información detallada

• Alternativa: “Arial” o “Helvetica”

**Estilos Adicionales**

1. **Efecto de Holograma**

• Aplicar un resplandor azul suave (color: #4BD5EE) a elementos clave

• Usar opacidad reducida (70-80%) para simular proyección

2. **Bordes de Nave Espacial**

• Usar bordes angulares para paneles y secciones

• Aplicar gradientes sutiles para simular metal (de #C0C0C0 a #A9A9A9)

3. **Iconos**

• Diseñar iconos personalizados basados en elementos de Star Wars (ej:

Estrella de la Muerte para “cerrar”, sable de luz para “buscar”)

4. **Fondos**

• Usar imágenes de estrellas y nebulosas para fondos de sección

• Aplicar un efecto de paralaje sutil para dar profundidad

5. **Botones**

• Estilo principal: Rectangular con esquinas ligeramente redondeadas

• Estado normal: Color sólido (#4BD5EE para acciones positivas,

#FF2400 para negativas/cancelar)

• Estado hover: Añadir un resplandor suave del mismo color